

Application Name: Cat

Team member name: 张博睿 (Zhang Borui)

Please upload a high-quality, well lit, and flat background portrait:



Application Name: Cat

Application Description:

Enable kindergarten children to understand cats visually and soundly.

Track: Individual Youth

Category: Creativity, Art, and Entertainment

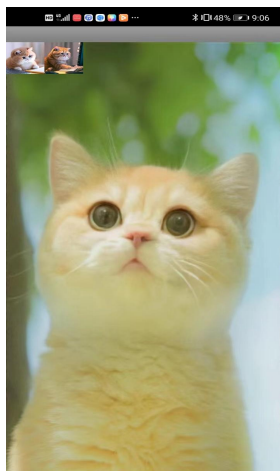
Use 100 words or fewer to describe the problem you have chosen to solve and why you are interested in solving it. Please note

If you are selected as a finalist or winner, your submitted work will be announced.

(Fill in your answer here)

Problem solved: simple, intuitive, and easy to operate;

Why: I enjoy programming and programming practice; It is also a gift for my younger brother and his kindergarten children.



STEP1: Screen1

```
当 Screen1 初始化
执行 调用 音频播放器1 开始
设置 计时器1 启用计时 为 关
```

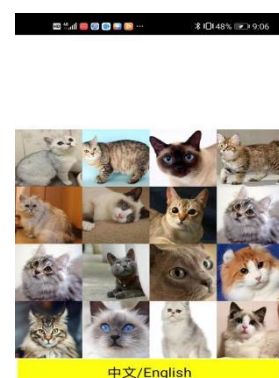
```
当 计时器1 计时
执行 设置 计时器1 启用计时 为 关
调用 文本语音转换器1 念读文本
消息 合并字符串 "大家好, 我是来自中国江苏省常州市武进区的张博睿, 本次夏季马拉松的主题是猫的介绍"
"猫, 分家猫、野猫, 是全世界家庭中较为广泛的宠物。家猫的祖先据推测是起源于古埃及的沙漠猫, 已经被人们..."
```

```
当 按钮1 被点击
执行 打开另一屏幕 屏幕名称 Screen2
```

```
当 按钮2 被点击
执行 调用 文本语音转换器1 念读文本
消息 合并字符串 "Hello, I'm Zhang Borui from Wujin District, Chan..."
"Cats, divided into domestic cats and wild cats, ..."
```



STEP2: Screen2-1



STEP3: Screen2-2

STEP4: Screen1 code

```
当 按钮1 被点击
执行 设置 按钮1 图像 为 yinjianceng.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是英短银渐层"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the English short silver gradient"
```

```
初始化全局变量 a 为 真
当 ce 被点击
执行 如果 取 global a
    则 设置 global a 为 假
    否则 设置 global a 为 真
```

```
当 按钮2 被点击
执行 设置 按钮2 图像 为 madaomao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是曼岛猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Manx cat"
```

```
当 按钮3 被点击
执行 设置 按钮3 图像 为 xianluomao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是暹罗猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Siamese cat"
```

```
当 按钮4 被点击
执行 设置 按钮4 图像 为 meguoduanwemao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是美国短毛猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the American Bobcat"
```

```
当 按钮5 被点击
执行 设置 按钮5 图像 为 jinjila.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是金吉拉"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is Jinjila"
```

```
当 按钮6 被点击
执行 设置 按钮6 图像 为 xuexuemao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是雪鞋猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is Snowshoe cat"
```

```
当 按钮7 被点击
执行 设置 按钮7 图像 为 xinjiapuomao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是新加坡猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Singapura cat"
```

```
当 按钮8 被点击
执行 设置 按钮8 图像 为 xibouliyamao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是喜马拉雅猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Himalayan cat"
```

```
当 按钮9 被点击
执行 设置 按钮9 图像 为 xibouliyamao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是西伯利亚森林猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Siberian Forest Cat"
```

```
当 按钮10 被点击
执行 设置 按钮10 图像 为 kelakemao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是科拉特猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is Korat"
```

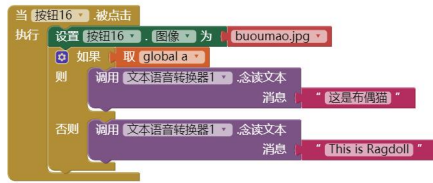
```
当 按钮11 被点击
执行 设置 按钮11 图像 为 dongqinimao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是东奇尼猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is Tonkinese cat"
```

```
当 按钮12 被点击
执行 设置 按钮12 图像 为 meguojuanwemao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是美国卷耳猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is an American curly eared cat"
```

```
当 按钮13 被点击
执行 设置 按钮13 图像 为 mianyimao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是缅因猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Maine Coon"
```

```
当 按钮14 被点击
执行 设置 按钮14 图像 为 mengmimao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是孟买猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Bombay cat"
```

```
当 按钮15 被点击
执行 设置 按钮15 图像 为 buosimao.jpg
    如果 取 global a
    则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "这是波斯猫"
    否则 调用 文本语音转换器1 念读文本 消息 "This is the Persian cat"
```



STEP5: Screen2 code

Describe the limitations of your application in 100 words or less and carefully consider when people use it.

(Fill in your answer here)

There is relatively little information about cats in this app, and there will be updates in the future. I think both adults and children can watch it.

Please list the names of the people who helped you develop your application and describe the type of help they provided.

Teacher Xu: Give us suggestions on topic selection and guide us to complete our creation step by step

Dad and Mom: Accompany me in preparing materials

If you have any additional information, please feel free to add it to this section of the appendix, which is completely optional.

If you have submitted a hardware project (such as a diagram or flowchart), or if your project includes important programming

Components outside of the MIT App Inventor platform.

Please note that judges reserve the right to exercise their discretion in reviewing

The materials in the appendix are deemed too long.